



# 13 GHOSTS

VICTOR AMANATIDIS

FAMILIARES



Los fantasmas están peleando por quién gobernará la mansión embrujada.

¡El ganador será el que tenga el mejor escondite!

13 Ghosts es un microjuego para 2-4 jugadores en el que cada jugador intenta encontrar al fantasma escondido en la cripta del oponente. El juego consiste en trece cartas de fantasma (duplicadas, por lo que admite partidas para hasta cuatro jugadores), cada una con un número del 1 al 13 y una habilidad especial. Los jugadores tendrán que encontrar al fantasma oculto de su oponente para ganar.

EAN: 8437013454155

Caja: 11,1 x 7,6 x 2,2 cm

Peso: 0,30 Kg

Standard: 12 unidades

Referencia: MQOE00015



2-4 jugadores



15 minutos aprox.



A partir de 8 años

### CLAVES DE VENTA:

- Partidas rápidas y tensas
- Puede jugarse por parejas, en un modo 2 contra 2, por equipos
- Reglas simples y sencillas, ideal para cualquier tipo de jugador
- Juego ideal para iniciarse en los juegos de cartas
- Deducción y faroleo a partes iguales

### MECÁNICAS:

- Gestión de mano
- Juego de faroleo
- Deducción
- Juego por equipos

Aprende a jugar en:

[www.EdicionesMasQueOca.com](http://www.EdicionesMasQueOca.com)



@MasQueOca



@MasQueOca



MASQUE NETWORK SL  
[www.edicionesmasqueoca.es](http://www.edicionesmasqueoca.es)  
C/Marbella 59, 28034  
Madrid (España)

