

CAMEL CUP CARTAS



El Camello Árbitro

**¡Nuevas reglas para sacar el máximo partido al Camello Árbitro!
Ahora, para Camel Up Cartas**

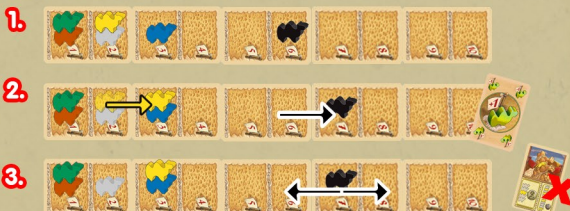
La pirámide y los dados han desaparecido, pero la esencia de Camel Up se mantiene en Camel Up Cartas. Gracias a las siguientes reglas, ahora podrás utilizar al Camello Árbitro en tus partidas de Camel Up Cartas. El Camello Árbitro se puede utilizar en cualquiera de estas variantes:

A) El Árbitro Comedido: El juego se desarrolla según las reglas habituales, pero ahora, **al comienzo de cada Etapa**, el jugador que esté **a la derecha del jugador inicial** deberá colocar el Camello Árbitro en cualquier carta vacía de la Pista de Carrera. Si los camellos apilados acaban su movimiento en la casilla donde se encuentra el Camello Árbitro, los camellos se **desapilarán manteniendo su posición en la carrera** (1). El camello que estaba encima se coloca en el lado derecho de la carta, y los siguientes, en orden diagonal hacia la izquierda. Cuando una unidad de camellos apilados ha terminado su movimiento en la carta donde estaba el árbitro (o al final de la Etapa si no se da este caso), la figura del Camello Árbitro se retira (2). Si una unidad de camellos (apilados o no) acaba su movimiento en el espacio de los camellos desapilados, saltará **sobre el Camello que se encuentre más a la derecha** en la carta (3). No se puede colocar al fennec o la palmera en el espacio donde se encuentre el camello árbitro.



B) El Árbitro Perezoso: El juego se desarrolla según las reglas habituales, pero ahora, **al comienzo de la partida y antes de repartir las cartas de carrera**, cada jugador recibirá 5 cartas de carrera y deberá sumar los valores de movimiento de todas. El jugador que obtenga el mayor resultado en la suma de las 5 cartas recibirá el Camello Árbitro (en caso de empate, los jugadores empatados vuelven a robar 5 cartas repitiendo el proceso). El resto de jugadores recibe 1 Libra Egipcia como compensación. El jugador podrá utilizar el Camello Árbitro al comienzo de una Etapa, **pero solo una vez en toda la partida**, y lo jugará de acuerdo a las reglas descritas en la variante A.

C) El Árbitro Controlador: El juego se desarrolla según las reglas habituales, pero ahora, **el árbitro correrá con los demás camellos para controlarlos, adicionalmente los jugadores dispondrán de una nueva acción que podrán realizar en su turno. Preparación:** se coloca al Camello Árbitro en el espacio número 6 de la Pista de Carrera (1). **El Camello Árbitro se mueve;** cada vez que un jugador juegue una carta de carrera desde su mano, **el Camello Árbitro se moverá 1 espacio** (2). En esta variante el Camello Árbitro nunca se retira de la pista de carrera, estará controlando a los demás Camellos durante toda la carrera. El Camello Árbitro nunca se sube sobre otros Camellos y éstos no pueden subirse sobre el Camello Árbitro. Tampoco se puede colocar al fennec o la palmera en el espacio ocupado por el Camello Árbitro. **Nueva acción:** En lugar de utilizar su acción de apuesta para coger una loseta de apuesta, el jugador puede devolver cualquiera de sus losetas de apuesta ganadora (es decir, que actualmente le esté proporcionando al menos 1 moneda) para mover al Camello Árbitro un espacio hacia delante o hacia atrás (3). Si el Camello Árbitro se mueve a un espacio en el que haya una unidad de camellos apilados o si una unidad de camellos apilados acaba su movimiento en el espacio del árbitro, los Camellos se desapilan según se ha explicado en la variante A. Si una unidad de camellos (apilados o no) acaba su movimiento en el espacio de los camellos desapilados, saltará sobre el Camello que se encuentre más a la derecha de ese espacio, aunque el Camello Árbitro se encuentre también en ese espacio.



¡Prueba también la versión de tablero!



Copyright: © 2016 Ediciones MasQueOca
MasQue Networks SL, c/ Marbella 59 i, 28034 Madrid [España].
Todos los Derechos Reservados. Está prohibida la copia,
reproducción o difusión, total o parcial, del reglamento,
componentes o ilustraciones del juego sin consentimiento previo.

www.EdicionesMasQueOca.com