

Abracada... ¿Que?



Un divertido juego de deducción para toda la familia

A los pies de la torre de un legendario hechicero, se ha reunido un grupo de codiciosos magos. Cada uno tratará de lanzar su repertorio de hechizos para expulsar a sus rivales y conseguir alcanzar la biblioteca del hechicero para hacerse con su poderoso libro de conjuros y ganar la partida.

Cada jugador empezará la partida con 5 piedras de hechizo que deberá colocar delante de él formando una fila, pero solo podrá ver las piedras de hechizo de los demás, ¡NO las suyas! Los jugadores deberán gritar el hechizo que quieren lanzar pero si no tienen la piedra de hechizo correspondiente no podrán desatar sus efectos y resultarán heridos. Deberán tratar de deducir qué piedras de hechizo tienen frente a ellos y lanzarlos en el momento adecuado para dañar a sus rivales y eliminarlos de la ronda o conseguir encadenar 5 hechizos seguidos para agotar sus piedras de hechizo. Cuando algún jugador sea derrotado o consiga utilizar todas sus piedras de hechizo finalizará la ronda y los jugadores ascenderán en la torre de acuerdo a sus resultados.

¡El primer jugador que consiga 8 puntos de victoria será el ganador!

MOOE00020



8 437013 454209

PVP Recomendado
29,95€
(IVA Incluido)



2-5 JUGADORES



30 MINS. APROX.



A PARTIR DE 7 AÑOS



Ediciones
MasQueOca