







Es una carrera en la que cuatro jóvenes brujas intentan alcanzar el orbe mágico en la parte superior de la Torre de las Brujas. Los jugadores mueven sus figuras basándose en tiradas y suben lentamente las escaleras. Sin embargo, a veces pueden usar una escoba mágica para viajar, y pronto descubrirán que volar es más rápido que caminar. La primera bruja en llegar a la cima de la torre gana.

EAN: 8437018648108 **Caja:** 24,7 x 24,7 x 6,5 cm

Peso: 1,05 Kg

Estándar: 6 unidades **Referencia:** MQOE00A10











15 minutos



A partir de 4 años

CLAVES DE VENTA:

- -Reglas fáciles y simples para empezar a jugar en 5 minutos -Gracias al uso de imanes, sorprenderá a los más pequeños
- -Componentes y diseño adaptados

MECÁNICAS:

- -Lanzamiento de dado
- -Memoria
- -Competitivo

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS:







CONTENIDO

- -1 tablero de juego
- -4 fichas de aprendiz imantadas
- -1 escoba mágica encantada
- -1 dado personalizado