

Mice and Mystics

Libro Dos

El Corazón de Glorm



“ ¡Brilla, brilla, hermosa luciérnaga!
 Haz brillar tu brillante luz por encima del melancólico dolor.
 Sigue la flecha del amor a lo largo de la línea del pulgar.
 No dejes que las penas de la vida te hagan sucumbir
 ¿En que te convertirías por tu querido amigo?
 ¡Oh!, la brillante luz de la luciérnaga se está atenuando,
 oscureciendo. ”

El Corazón de Glorm te sitúa justo después de los acontecimientos del libro del cuento Dolor y Recuerdo, donde nuestros héroes, El Príncipe Collin, Maginos, Tilda, Nez, Filch y Lily han conseguido derrotar a Vanestra y traer la paz a Barksburgo.

Continúa la aventura del Príncipe Collin, Maginos, Tilda, Nez, Filch y Lily desde que consiguieron derrotar a Vanestra y traer la paz a Barksburgo. En esta expansión encontrarás nuevos componentes, capítulos, misiones secundarias, personajes, enemigos e incluso mascotas que ahora lucharán junto a nuestros héroes. Y para ayudarlos encontraréis a Neré, la chamán, una místico salvaje que traerá su poderosa magia y conocimientos alquímicos a la batalla.

Esta nueva expansión incluye:

- Un nuevo Libro de Cuento: El Corazón de Glorm con 6 nuevos capítulos
- 2 figuras
 - 13 cartas de búsqueda
 - 9 cartas de habilidad
 - 1 nueva tarjeta de héroe ratón [Neré]
 - 9 cartas de encuentro
 - 6 fichas de queso
 - 1 marcador de Mortero
 - 13 cartas de iniciativa
 - 4 fichas de mascota Babosa
 - 4 marcadores de "En Llamas"
 - 6 fichas de ingredientes de poción
 - 1 marcador de Rata Vendedor Ambulante
 - 4 fichas de Rata Acechante
 - 1 hazaña "A prueba de fuego"
 - 1 hazaña de "Tirador"

¡Un nuevo cuento para Mice and Mystics!

MCOE00025

8 437013 454254 >

PVP Recomendado 32,00€ (IVA Incluido)

- 1- 6 JUGADORES
- 60 MINS. APROX.
- +7 A PARTIR DE 7 AÑOS

